**Rzutowanie prostokątne**

**1.** [**Pojęcia podstawowe**](http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzut.html#pierwszy)

**2.** [**Rzutowanie prostokątne**](http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzut.html#drugi)

**3.** [**Układ trzech rzutni**](http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzut.html#trzeci)

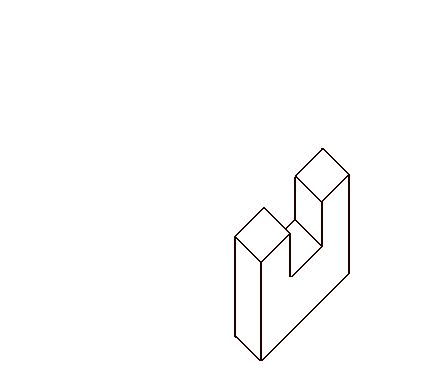
**4.** [**Ćwiczenia w rzutowaniu**](http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzut.html#czwarty)

1. Pojęcia podstawowe

Rysunek techniczny przedmiotu jest najczęściej podstawą jego wykonania. Z tego względu odwzorowywany przedmiot nie powinien mieć zniekształceń. Przedstawienie przedmiotu trójwymiarowego na dwuwymiarowym rysunku bez zniekształceń wymaga zastosowania specjalnych sposobów. Poznany wcześniej sposób rysowania przedmiotów w rzucie [aksonometrycznym](http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/aksonom.html) w pewnym stopniu zniekształca bryłę np. ścianka boczna, która w rzeczywistości jest prostokątna na takim rysunku ma kształt rombu.  
Najczęściej stosowane na rysunkach wykonawczych są **rzuty prostokątne**, które pokazują przedmiot z kilku stron. Wystarczy przedstawienie bryły w trzech ujęciach, dlatego przyjęto układ rzutowania wykorzystujący trzy płaszczyzny wzajemnie prostopadłe zwane **rzutniami**. Na każdej z nich przedstawiamy rzut prostokątny przedmiotu.

2. Rzutowanie prostokątne.

|  |
| --- |
| **Rzut prostokątny powstaje w następujący sposób:**   * przedmiot ustawiamy równolegle do rzutni, tak aby znalazł się pomiędzy obserwatorem a rzutnią, * patrzymy na przedmiot prostopadle do płaszczyzny rzutni, * z każdego widocznego punktu prowadzimy linię prostopadłą do rzutni, * punkty przecięcia tych linii z rzutnią łączymy odpowiednimi odcinkami otrzymując **rzut prostokątny** tego przedmiotu na daną rzutnię |



3. Układ trzech rzutni.

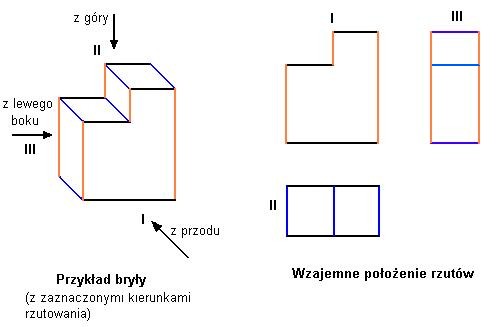
W przypadku przedmiotów o bardziej skomplikowanych kształtach do jednoznacznego odwzorowania stosujemy układ trzech rzutni wzajemnie prostopadłych.

|  |  |
| --- | --- |
| Płaszczyzny te nazywamy: **I -** rzutnia **pionowa** zwana **główną**, **II -** rzutnia **boczna**,  **III -** rzutnia **pozioma**. | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/3rzut.jpg |

|  |  |
| --- | --- |
| **Układ trzech rzutni** | |
| Na każdą z płaszczyzn wzajemnie prostopadłych dokonujemy rzutowania prostokątnego przedmiotu w odpowiednim kierunku. Na rzutni pionowej I zgodnie z kierunkiem 1 otrzymamy rzut pionowy (główny). Na rzutni bocznej II zgodnie z kierunkiem 2 otrzymamy rzut boczny (z lewego boku). Na rzutni poziomej III zgodnie z kierunkiem 3 otrzymamy rzut z góry. | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/3faz1.jpg |
| Układ przestrzenny trzech płaszczyzn zniekształca rysunki, dlatego oddzielamy je od siebie i układamy w jednej płaszczyźnie. | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/3faz2.jpg |
| Po rozłożeniu na każdej rzutni mamy prawidłowo wyglądające rzuty prostokątne przedmiotu z trzech różnych kierunków. | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/3faz3.jpg |
| Na rysunkach technicznych nie rysujemy śladów rzutni, gdyż istnieją one tylko w wyobraźni. Poszczególne rzuty rozpoznajemy po ich wzajemnym położeniu względem siebie. | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/3faz4.jpg |

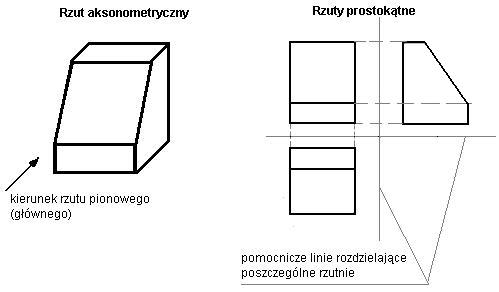
Ważne wskazówki.

Rysując poszczególne rzuty na arkuszu należy pamiętać, że po ich wzajemnym ułożeniu względem siebie rozpoznajemy który z rzutów jest rzutem głównym, który bocznym a który z góry. Wobec tego nie jest obojętne w którym miejscu narysujemy kolejne rzuty.   
**Zapamiętaj !**  
Rzut **I** (z przodu) i rzut **II** (z góry) mają **jednakową długość** i leżą dokładnie **jeden nad drugim**.  
Rzut **I** (z przodu) i rzut **III** (z boku) leżą dokładnie **obok siebie** i mają **jednakową wysokość**.  
Rzuty z góry (**II**) i z boku (**III**) mają **jednakową szerokość**.



4. Ćwiczenia w rzutowaniu.

W praktyce wykonuje się tylko tyle rzutów ile jest niezbędnych do jednoznacznego przedstawienia kształtów i wymiarów przedmiotu.  
Podczas ćwiczeń będziemy wykonywać rzuty prostokątne na wszystkie trzy rzutnie, aby dobrze przyswoić sobie omówione wcześniej zasady.  
  
**Przykład:**  
Na podstawie rzutu aksonometrycznego bryły narysuj jej rzuty prostokątne. Chociaż wcześniej wspominałem, że na rysunkach technicznych nie zaznaczamy śladów rzutni, to jednak w początkowej fazie ćwiczeń można pomocniczo narysować linie oddzielające od siebie poszczególne rzutnie. Poniżej podaję przykład:



Kolejne przykłady spróbuj rozwiązać samodzielnie.  
**Ćwiczenie 1.** Narysuj rzuty prostokątne następujących brył:

|  |  |
| --- | --- |
| http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw1.jpg | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw2.jpg |
| http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw3.jpg | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw4.jpg |
| http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw5.jpg | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw6.jpg |

O sprawdzenie prawidłowości wykonania pozostałych przykładów poproś swojego nauczyciela.

**Ćwiczenie 2.**  
Na podstawie rzutów prostokątnych wyobraź sobie jak wygląda przedmiot i narysuj go w rzucie aksonometrycznym.

|  |  |
| --- | --- |
| http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw7.jpg | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw8.jpg |
| http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw9.jpg | http://teresin.hekko.pl/Technik/rys_tech/rzutcw10.jpg |

**Wykonaj conajmniej po jednym przykładzie z ćwiczenia 1 i 2.Odeślij rozwiązanie do 13.11.2020 roku.**